

Planche 4 : Cinétique

**Exercice 1**

**1. Vitesse de rotation instantanée du disque par rapport au repère  $R_0$  :**

$$\vec{\Omega}_2^0 = \vec{\Omega}_2^1 + \vec{\Omega}_1^0 = \dot{\psi} \vec{z}_2 + \dot{\theta} \vec{x}_2 = \begin{matrix} \left\{ \begin{array}{l} 0 \\ 0 \\ \dot{\psi} + \dot{\theta} \end{array} \right\}_{R_1} \end{matrix} \quad \text{où} \quad \dot{\psi} + \dot{\theta} = Cte$$

**2. Vitesse et accélération du point C :**

**2.1. Vitesse :**

$$\text{Nous avons : } \vec{OC} = \vec{OA} + \vec{AC} = \begin{matrix} \left\{ \begin{array}{l} L \\ 0 \\ -L/2 \end{array} \right\}_{R_1} \end{matrix} ; \quad \vec{V}^0(O) = \vec{0}$$

$$\vec{V}^0(C) = \vec{V}^0(O) + \vec{\Omega}_1^0 \wedge \vec{OC} \Rightarrow \vec{V}^0(C) = \begin{matrix} \left\{ \begin{array}{l} 0 \\ 0 \\ \dot{\psi} \end{array} \right\}_{R_1} \wedge \begin{matrix} \left\{ \begin{array}{l} L \\ 0 \\ L/2 \end{array} \right\}_{R_1} = \begin{matrix} \left\{ \begin{array}{l} 0 \\ L\dot{\psi} \\ 0 \end{array} \right\}_{R_1} \end{matrix}$$

**2.2. Accélération:**

$$\vec{\gamma}^0(C) = \frac{d^0 \vec{V}^0(C)}{dt} = \frac{d^1 \vec{V}^0(C)}{dt} + \vec{\Omega}_1^0 \wedge \vec{V}^0(C) \quad \text{avec} \quad \frac{d^1 \vec{V}^0(C)}{dt} = \vec{0}$$

$$\vec{\gamma}^0(C) = \begin{matrix} \left\{ \begin{array}{l} 0 \\ 0 \\ \dot{\psi} \end{array} \right\}_{R_1} \wedge \begin{matrix} \left\{ \begin{array}{l} 0 \\ L\dot{\psi} \\ 0 \end{array} \right\}_{R_1} = \begin{matrix} \left\{ \begin{array}{l} -L\dot{\psi}^2 \\ 0 \\ 0 \end{array} \right\}_{R_1} \end{matrix}$$

**3. Le torseur cinétique du disque au point O :**

Les deux éléments de réduction du torseur cinétique sont :

- la résultante cinétique :  $\vec{P}^0 = m\vec{V}^0(C) = \begin{matrix} \left\{ \begin{array}{l} 0 \\ ML\dot{\psi} \\ 0 \end{array} \right\}_{R_1}$

- le moment cinétique :  $\vec{\sigma}^0(S/R_0) = I_C \cdot \vec{\Omega}_2^0 + \vec{OC} \wedge M \vec{V}^0(C)$

$$\vec{\sigma}^0(S/R_0) = \begin{matrix} R_2 \\ \left[ \begin{array}{ccc|c} MR^2/4 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & MR^2/4 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & MR^2/2 & \dot{\psi} + \dot{\theta} \end{array} \right] \end{matrix} + \begin{matrix} L \\ R_1 \\ \left[ \begin{array}{c} 0 \\ 0 \\ L/2 \end{array} \right] \wedge \begin{matrix} R_1 \\ \left[ \begin{array}{c} 0 \\ ML\dot{\psi} \\ 0 \end{array} \right] \end{matrix} \end{matrix}$$

$$\vec{\sigma}^0(S/R_0) = \begin{matrix} R_1 \\ \left\{ \begin{array}{l} -\frac{ML^2}{2} \dot{\psi} \\ 0 \\ \frac{MR^2}{2} (\dot{\psi} + \dot{\theta}) + ML^2 \dot{\psi} \end{array} \right. \end{matrix}$$

#### 4. Le torseur dynamique du disque au points O :

Les deux éléments de réduction du torseur dynamique sont :

- la résultante cinétique :  $\vec{D} = m \vec{\gamma}^0(C) = \begin{matrix} R_1 \\ \left\{ \begin{array}{l} -ML\dot{\psi}^2 \\ 0 \\ 0 \end{array} \right. ;$

- le moment dynamique :  $\vec{\delta}^0(S/R_0) = \frac{d^0 \vec{\sigma}^0(S/R_0)}{dt} = \frac{d^1 \vec{\sigma}^0(S/R_0)}{dt} + \vec{\Omega}_1^0 \wedge \vec{\sigma}^0(S/R_0)$

$$\frac{d^1 \vec{\sigma}^0(S/R_0)}{dt} = \vec{0}$$

$$\vec{\delta}^0(S/R_0) = \vec{\Omega}_1^0 \wedge \vec{\sigma}^0(S/R_0) = \begin{matrix} R_1 \\ \left\{ \begin{array}{l} 0 \\ 0 \\ \dot{\psi} \end{array} \right\} \wedge \begin{matrix} R_1 \\ \left\{ \begin{array}{l} -\frac{ML^2}{2} \dot{\psi} \\ 0 \\ \frac{MR^2}{2} (\dot{\psi} + \dot{\theta}) + ML^2 \dot{\psi} \end{array} \right\} \end{matrix} = \begin{matrix} R_1 \\ \left\{ \begin{array}{l} 0 \\ -\frac{ML^2}{2} \dot{\psi}^2 \\ 0 \end{array} \right\} \end{matrix}$$

## 5. Energie cinétique du système.

$$E_C = \frac{1}{2} \vec{\Omega}_2^0 \cdot I_G \cdot \vec{\Omega}_2^0 + \frac{1}{2} M \left( \vec{V}^0(C) \right)^2$$

$$E_C = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} \dot{\psi} + \dot{\theta} & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{bmatrix} MR^2/4 & 0 & 0 \\ 0 & MR^2/4 & 0 \\ 0 & 0 & MR^2/2 \end{bmatrix}_{R_2} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \dot{\psi} + \dot{\theta} \end{pmatrix} + \frac{1}{2} ML^2 \dot{\psi}^2$$

$$E_C = \frac{1}{2} \frac{MR^2}{2} \left( \dot{\psi} + \dot{\theta} \right)^2 + \frac{1}{2} ML^2 \dot{\psi}^2$$

**Exercice 2 :**

**1**

Le disque est en mouvement hélicoïdal (rotation + translation)

$\theta$  est l'angle de rotation du disque autour de l'axe  $Cz_1$ , donc, le taux de rotation est (Figure 3.16) :

$$\vec{\Omega}_{C/R_1} = \frac{d\theta}{dt} \vec{z}_1 = \dot{\theta} \vec{z}_1$$

Le déplacement du disque de  $O$  jusqu'au point de contact  $I$ , est égal à  $x$ , donc, la vitesse de translation du point  $C$  est :

$$\vec{V}_C = \frac{d\vec{O_1C}}{dt} = \frac{d(\vec{O_1I} + \vec{IC})}{dt} = \frac{d(x\vec{x}_1 + R\vec{y}_1)}{dt} = \dot{x}\vec{x}_1$$

Par conséquent, le torseur cinématique du centre  $C$  du disque est :

$$[V]_C = \begin{pmatrix} \vec{\Omega}_{C/R_1} \\ \vec{V}_C \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \dot{\theta} \vec{z}_1 \\ \dot{x} \vec{x}_1 \end{pmatrix}$$

2- Les vecteurs vitesse et accélération du point M sur la périphérie du disque :

Appliquons la règle de distribution des vitesses dans un corps solide dans le point M :

$$\vec{V}_{M/R_1} = \vec{V}_C + \overline{MC} \wedge \vec{\Omega}_{C/R_1}$$

$$\vec{V}_{M/R_1} = \dot{x}\vec{x}_1 - r \vec{x} \wedge \dot{\theta} \vec{z}_1 = \dot{x}\vec{x}_1 + r \dot{\theta} \vec{y}$$

On exprime  $\vec{V}_{M/R_1}$  dans le repère fixe :

Sachant que :

$$\vec{x} = \cos \theta \vec{x}_1 + \sin \theta \vec{y}_1$$

$$\vec{y} = -\sin \theta \vec{x}_1 + \cos \theta \vec{y}_1$$

Donc,

$$\vec{V}_{M/R_1} = \dot{x}\vec{x}_1 + r \dot{\theta} \left( -\sin \theta \vec{x}_1 + \cos \theta \vec{y}_1 \right)$$

Le vecteur accélération du point M :

$$\vec{a}_{M/R_1} = \frac{d^{R_1} \vec{V}_{M/R_1}}{dt} = \frac{d^{R_1} (\vec{V}_{C/R_1} + \overline{MC} \wedge \vec{\Omega}_{C/R_1})}{dt} = \frac{d^{R_1} \vec{V}_{C/R_1}}{dt} + \frac{d^{R_1} (\overline{MC} \wedge \vec{\Omega}_{C/R_1})}{dt}$$

$$\vec{a}_{M/R_1} = \frac{d^{R_1} \vec{V}_{C/R_1}}{dt} + \overline{MC} \wedge \frac{d^{R_1} \vec{\Omega}_{C/R_1}}{dt} + \vec{\Omega}_{C/R_1} \wedge \frac{d^{R_1} \overline{MC}}{dt}$$

Or, la dérivée d'un vecteur mobile est :

$$\frac{d^{R_1} \overrightarrow{MC}}{dt} = \overrightarrow{\Omega}_{C/R_1} \wedge \overrightarrow{MC}$$

D'où, la formule de Rivals concernant la loi de distribution des accélérations dans un corps solide :

$$\vec{a}_{M/R_1} = \vec{a}_{C/R_1} + \overrightarrow{MC} \wedge \frac{d\overrightarrow{\Omega}_{C/R_1}}{dt} + \left( \overrightarrow{\Omega}_{C/R_1} \wedge \overrightarrow{MC} \right) \wedge \overrightarrow{\Omega}_{I/R_1}$$

On remplaçant  $\vec{a}_{C/R_1}$ ,  $\overrightarrow{MC}$  et  $\overrightarrow{\Omega}_{C/R_1}$  par ces expressions dans  $\vec{a}_{M/R_1}$ , on obtient :

$$\vec{a}_{M/R_1} = \ddot{x}\vec{x}_1 - r\ddot{\theta}\vec{z}_1 + \left( \dot{\theta}\vec{z}_1 \wedge -r\vec{x} \right) \wedge \dot{\theta}\vec{z}_1$$

Donc, Le vecteur accélération du point M, s'écrit :

$$\vec{a}_{M/R_1} = \ddot{x}\vec{x}_1 + r\ddot{\theta}\vec{y} - r\dot{\theta}^2\vec{x}$$

3- La condition de roulement sans glissement au point de contact I avec l'axe (O,  $\vec{x}_1$ ) :

Le vecteur vitesse du point de contact I :

Lorsque le point M coïncide avec le point de contact I, on aura :

$$\theta = \frac{3\pi}{2} \text{ et } \vec{y} = \vec{x}_1$$

C'est-à-dire que :

$$\vec{V}_{I/R_1} = \vec{V}_{M/R_1} \left( \theta = \frac{3\pi}{2} \right)$$

D'où :

$$\vec{V}_{I/R_1} = \dot{x}\vec{x}_1 + r\dot{\theta}\vec{x}_1 = (\dot{x} + r\dot{\theta})\vec{x}_1$$

La condition de roulement sans glissement au point de contact I, est la vitesse de glissement  $\vec{V}_g$  nulle, c'est-à-dire :

$$\vec{V}_g = \vec{0} \Leftrightarrow \vec{V}_I = \vec{0} \Leftrightarrow (\dot{x} + r\dot{\theta})\vec{x}_1 = \vec{0} \Leftrightarrow (\dot{x} + r\dot{\theta}) = 0$$

4.

4

Le torseur cinématique au centre C :

$$[\mathbf{v}]_C = \begin{pmatrix} \vec{\Omega} \\ \vec{V}_C \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \dot{\theta} \vec{z}_1 \\ \dot{x} \vec{x}_1 \end{pmatrix}$$

Où :

$\vec{\Omega}_{C/R_1} = \dot{\theta} \vec{z}_1$  est le taux de rotation du disque autour de son axe

$\vec{V}_C = \dot{x} \vec{x}_1$  est le vecteur vitesse de translation du centre C.

5

Le torseur dynamique au centre C, du disque s'écrit :

$$[\mathbf{D}]_C = \begin{pmatrix} \vec{D} \\ \vec{\delta}_C \end{pmatrix}$$

Avec :

$\vec{D}$  : La quantité d'accélération du centre C du disque;

$$\vec{D} = m \frac{d\vec{V}_G}{dt} = m \frac{d\vec{V}_C}{dt} = m \ddot{x} \vec{x}_1$$

$\vec{\delta}_C$  : Le moment dynamique au centre C du disque. Puisque le disque est en rotation autour de l'axe Cz, il s'écrit :

$$\vec{\delta}_C = \frac{d\vec{\sigma}_C}{dt} = I_{Cz} \frac{d\vec{\Omega}}{dt} = \frac{1}{2} m r^2 \ddot{\theta} \vec{z}_1$$

D'où, le torseur dynamique au centre C qui s'exprime :

$$[\mathbf{D}]_C = \begin{pmatrix} m \ddot{x} \vec{x}_1 \\ \frac{1}{2} m r^2 \ddot{\theta} \vec{z}_1 \end{pmatrix}$$